

## ELEMENTOS MULTIMEDIA EN LA WEB

Hasta no hace mucho la inclusión de elementos multimedia en las páginas web era un problema por su peso y lo que tardaba en descargarse. Pero con la llegada de la banda ancha, el peso de estos contenidos web ya no es un problema, así que vamos a ver cómo incluirlos en nuestras páginas web con código HTML.

### SONIDO

Existen diversas formas de incluir un fichero de audio en una página, formas que dependen del tipo de fichero y del navegador usado, y podemos usar diferentes etiquetas para cada una de ellas.

#### LA ETIQUETA A

Es la forma más simple y efectiva de ver contenidos multimedia en una web: haciendo un enlace hasta el propio archivo. La etiqueta A sirve normalmente para enlazar unas páginas web con otras, sin embargo también podemos hacer hiperenlaces a otros archivos que no sean documentos html. En este caso el navegador, si no puede abrir el documento directamente, buscará el programa que tenga configurado el visitante para verlos; y si el visitante no tiene ningún programa adecuado, le saldrá un mensaje para descargárselo y así verlo cuando tenga el programa necesario.

La sintaxis general en este caso será del tipo:

```
<a href="ruta_fichero">Mensaje</a>
```

Ejemplo de fichero MID:

```
<a href="../sonidos/track1.mid">Garbage</a>
```

Ejemplo de fichero MP3:

```
<a href="../sonidos/track1.mp3">Soundgarden</a>
```

#### BGSOUND

La etiqueta bgsound incorpora sonidos de fondo en una página web, sonidos que se ejecutan automáticamente al cargarse la página. Es una etiqueta propietaria de Microsoft, por lo que sólo es interpretada por Internet Explorer, admitiendo los formatos de audio MID, WAV y MP3 principalmente.

Su sintaxis general, con sus atributos más importantes, es del tipo:

```
<bgsound src="ruta_fichero" loop="l" balance="b" volume="v"></bgsound>
```

Donde:

**src="ruta\_fichero"** fija la ruta en la que se encuentra el fichero de audio a reproducir. La ruta puede ser relativa a nuestro sistema de carpetas local, absoluta respecto al sistema de carpetas del servidor web o una URL completa que localice el fichero en Internet.

**loop="l"** determina el número de veces (l) que se debe ejecutar el fichero de audio. Si le damos el valor -1, el fichero se reproducirá indefinidamente.

**balance="b"** determina el balance del sonido entre los dos altavoces del equipo, es decir, la potencia o intensidad con que se oirá en cada uno de ellos (derecho e izquierdo). Sus valores pueden estar entre -10,000 y +10,000, correspondiendo el valor 0 a un balance equilibrado entre los dos altavoces.

**volume="v"** fija el volumen al que se oirá el sonido, y sus valores pueden variar entre -10,000 (mínimo) y 0 (máximo). No es soportado por los equipos MAC.

Ejemplo:

```
<bgsound src="../../sonidos/wav.wav" balance=0 volume=0></bgsound>
```

## EMBED

Aunque la etiqueta embed la implementó Netscape para su navegador para poder incluir archivos ajenos al navegador, fue Microsoft quien amplió su uso, así que actualmente esta etiqueta funciona mejor en Internet Explorer que en Nestcape Navigator.

La principal ventaja que nos da esta etiqueta es que visualiza una consola de control en la página web, con la que el usuario puede controlar la reproducción del sonido, al contrario que con la etiqueta bgsound, que no permite ningún control. De todas maneras la apariencia de esta consola depende del navegador que se utilice. Por ejemplo: para Nestcape Navigator es una consola de tamaño fijo, mientras que en Internet Explorer tiene la apariencia de del Windows Media Player y podemos cambiar su tamaño.

La sintaxis general de la etiqueta embed es del tipo:

```
<embed atributo1="valor1" atributo2="valor2"...atributoN="valorN"></embed>
```

Y en el caso que nos ocupa, de la inclusión de ficheros de audio, los atributos podemos dividirlos en dos tipos:

### 1. Atributos referentes al sonido:

**src="ruta\_fichero"**, que fija la ruta en la que se encuentra el fichero de audio a reproducir. La ruta puede ser relativa a nuestro sistema de carpetas local, absoluta respecto al sistema de carpetas del servidor web o una URL completa que localice el fichero en Internet.

**loop="1/true/false"**, que determina el número de veces que se debe ejecutar el fichero de audio. Los valores admitidos son 1 (número entero de veces), *true* (infinitas veces) y *false* (sólo una vez). Sólo es reconocida por Netscape Navigator.

**playcount="n"**, que define el número de veces (*n*) que se debe ejecutar el fichero de audio en el caso de Internet Explorer.

**type="tipo\_fichero"**, atributo importante, que declara el tipo de fichero de audio que estamos usando, con lo que el navegador web puede ejecutar el programa o plugin adecuado para la reproducción del fichero. Puede ser audio/midi, audio/wav, etc.

**autostart="true/false"**, que determina si el fichero de audio debe empezar a reproducirse por sí sólo al cargarse la página o si por el contrario será preciso la actuación del usuario (o de código de script) para que comience la audición.

**pluginspage="URL"**, que establece, en caso de ser necesario un plugin especial para reproducir el fichero, la página web donde se puede descargar el mismo. Sólo se activa en el caso de que el navegador no sea capaz de reproducir el fichero por sí mismo, y es soportada tan sólo por Netscape Navigator.

**name="nombre"**, que asigna un nombre identificador (debe ser único en la página) a una etiqueta embed determinada, con objeto de ser accedida luego por lenguajes de script.

**volume="v"**, que determina el volumen de reproducción del sonido, y que puede variar entre 0 y 100. Es sólo soportada por Netscape Navigator, que en la consola muestra el valor establecido en su indicador de volumen, siendo su valor por defecto 50. En el caso de Internet Explorer, el valor del volumen por defecto es 50 en plataformas PC, y 75 en MAC, siendo necesario actuar sobre el control de volumen de la consola para modificarlo.

## 2. Atributos referentes a la consola:

**hidden="true/false"**, que establece si la consola va a ser visible (*false*) o no (*true*). Es éste un aspecto polémico, ya que si ocultamos la consola obligamos al usuario a oír nuestro fichero, sin posibilidad de detenerlo ni de modificar el volumen, y si la mostramos estaremos incrustando en la pantalla un objeto que muchas veces nos romperá el esquema de diseño de nuestra página. Queda determinar su uso en cada caso concreto.

**width="w"**, que determina el ancho visible de la consola, en pixels. **height="h"**, que determina el alto visible de la consola, en pixels. Estos atributos son también muy importantes, caso de que hayamos establecido **hidden="false"**, ya que de su valor va a depender la correcta visualización de la consola. En el caso de Internet Explorer, que muestra un logo de Windows Media sobre los controles, el tamaño mínimo aceptable debe ser de 140x100 pixels, ya que si no la consola saldrá deformada en exceso o recortada. Y en el caso de Netscape Navigator, deberemos asignar unos valores de 145x60 pixels, que es lo que ocupa la consola; si ponemos un tamaño menor, la consola será recortada, perdiendo

funcionalidades, y si asignamos un tamaño mayor, aparecerán espacios grises alrededor de la consola, afeando el aspecto de la página. Si no especificamos estos atributos y tampoco `hidden`, nos aparecerán en la página tan sólo los mandos de la consola, sin logotipos añadidos (Internet Explorer) o la consola recortada (Netscape Navigator).

**`align="top/bottom/center/baseline/left/right/texttop/middle/absmiddle/absbottom"`**, análogo al de la etiqueta `IMG`, define la alineación horizontal o vertical de la consola respecto de los elementos de la página.

**`hspace="hs"`**, que establece la separación horizontal, **`vspace="vs"`**, que establece la separación vertical, en pixels, entre la consola y los elementos de la página que la rodean. Análoga a sus equivalentes de la etiqueta `IMG`.

Ejemplo sin consola:

```
<embed src="../../sonidos/mid.mid" hidden="true" type="audio/midi"
autostart="true"></embed>
```

Ejemplo con consola:

```
<embed src="../../sonidos/mid.mid" hidden="false" type="audio/midi" autostart="false"
width="150" height="100"></embed>
```

## LA ETIQUETA OBJECT

Ante la aparición de etiquetas propias para cada navegador con las que incluir aplicaciones externas al navegador, o es lo mismo: ficheros no nativos, en el estándar HTML 4.0 surge la etiqueta `object` por la necesidad de estandarizar la inclusión de estos archivos en los diferentes navegadores. Por tanto la etiqueta `object` viene a sustituir a las etiquetas anteriormente vistas. Sin embargo, esta etiqueta no ha evolucionado igual en todos los navegadores (incluso entre diferentes versiones del mismo navegador).

Como regla general, válida no sólo para incrustar ficheros de sonido, sino también para otros tipos, la etiqueta `object` va a definir un objeto o componente externo encargado de la reproducción del fichero, que en el caso de Internet Explorer suele ser algún tipo de control `ActiveX`. Mediante `object` se instancia el objeto, se declara su URL y sus principales propiedades generales, y mediante un conjunto de etiquetas especiales, `PARAM`, se le van pasando los valores que necesita para su correcto funcionamiento o para su configuración deseada.

La sintaxis general de la etiqueta `object`, para el caso de ficheros de sonido, es del tipo:

```
<object atributo1="valor1" atributo2="valor2" ... atributoN="valorN">
  <param name="nombre" value="valor">
  <param name="nombre" value="valor">
```

...

</object>

Los principales atributos de object, en referencia a ficheros de audio, son:

**classid="identificador\_objeto"**, que fija la URL del objeto o componente externo necesario para reproducir el fichero de audio, y la implementación CLSID de los controles ActiveX necesarios.

**type="tipo\_fichero"**, atributo importante, que declara el tipo de fichero de audio que estamos usando.

**width="w"**, que determina el ancho visible de la consola, en pixels.

**height="h"**, que determina el alto visible de la consola, en pixels.

**align="top/bottom/center/baseline/left/right/texttop/middle/absmiddle/absbottom"**, análogo al de la etiqueta IMG, define la alineación horizontal o vertical de la consola respecto de los elementos de la página.

**hspace="hs"**, que establece la separación horizontal, **vspace="vs"**, que establece la separación vertical, en pixels, entre la consola y los elementos de la página que la redean. Análoga a sus equivalentes de la etiqueta IMG.

**autostart="true/false"**, que determina si el fichero de audio debe empezar a reproducirse por sí sólo al cargarse la página o si por el contrario será preciso la actuación del usuario (o de código de script) para que comience la audición.

**standby="mensaje"**, que presenta en pantalla un mensaje al usuario mientras el fichero se carga.

En cuanto a los elementos param, los más importantes son:

**param name="FileName" value="ruta\_fichero"** determina la ruta o URL del fichero de audio a reproducir. No es necesario utilizar sólo ficheros WAV o MID, pudiendo reproducirse también ficheros MP3 o Real Audio. El reproductor del primero lo incluye Explorer en ActiveMovie (componente de Windows Media).

**param name="autostart" value="true/false"** indica al navegador si se debe empezar a reproducir el sonido automáticamente al cargar la página o si por el contrario será preciso que el usuario pulse el botón Play para ello.

No son estos todos los atributos y parámetros posibles. Es más, en cuanto nos metemos en componentes Microsoft, podemos encontrarnos multitud de configuraciones posibles, que nos van a permitir fijar muchos aspectos de los mismos. Dejo a cada uno la posibilidad de profundizar en el estudio de aquellos componentes y propiedades que necesite, pero sabiendo que con los elementos vistos arriba tenemos más que suficiente para presentar un fichero de audio en nuestra página web.

Ejemplo:

```
<object classid="CLSID:05589FA1-C356-11CE-BF01-00AA0055595A" width="150"
height="175" type="audio/midi">
  <param name="FileName" value="../../sonidos/xfiles.mid">
  <param name="autostart" value="true">
</object>>
```

## VIDEO

El lenguaje HTML nos ofrece varias etiquetas de llamada a ficheros de video, unas para incrustarlos en la página, otras para ejecutarlos independientemente mediante el programa adecuado. Al igual que ocurre con otras etiquetas, cada una será válida para uno o más navegadores, parcial o totalmente, ya que cada casa fabricante ha ido ampliando el lenguaje HTML a su propio gusto o necesidad.

### LA ETIQUETA A

Tal y como comentábamos en el mismo punto del apartado de sonido, es la forma más práctica es enlazar a un archivo tipo video.

La sintaxis para enlazar un fichero de video será del tipo:

```
<a href="ruta_fichero">Mensaje</a>
```

Ejemplo de fichero MOV:

```
<a href="ejemplos/mov_1.mov" target="_blank">pinchando aquí</a>
```

Ejemplo de fichero AVI:

```
<a href="ejemplos/heart_1.avi" target="_blank">pinchandoaquí</a>
```

Ejemplo de fichero MPEG:

```
<a href="ejemplos/mov_1.mov" target="_blank">pinchando aquí</a>
```

### LA ETIQUETA IMG

Internet Explorer habilitó la etiqueta estándar IMG para la inclusión de ficheros de video en el cuerpo de una página web, añadiéndole para ello los atributos siguientes:

**dynsrc="ruta\_fichero\_video"**, que especifica la localización del fichero, y donde ruta\_fichero\_video puede ser una ruta local relativa, una ruta a partir del directorio raíz del servidor web o una URL completa de localización del fichero en Internet.

**loop="n /infinite"**, que fija el número de veces que se debe visualizar el fichero de video (n veces o infinitas). El valor por defecto es 1.

**start="fileopen /mouseover"**, que establece si el fichero se debe empezar a ejecutar al abrir la página (valor por defecto) o cuando se pase el puntero del ratón sobre él.

También podemos encontrar en las referencias otros atributos, pero que sólo tienen efecto en versiones antiguas de Internet Explorer: **controls**, que teóricamente debería hacer aparecer los controles de la consola del visualizador, **loopdelay="m"**, que especifica el tiempo en milisegundos (m) que hay entre una y otra reproducción del video.

Esta forma de presentar videos no es compatible con los navegadores Netscape, por lo que no se aconseja su uso. En caso de querer usarla, podemos especificar una imagen principal en la etiqueta IMG mediante su atributo SRC, de tal forma que en los navegadores Netscape se verá dicha imagen, mientras que en Internet Explorer se mostrará el video.

Ejemplo:

```

```

Además de los atributos anteriores, podemos usar los que admite una imagen estándar: align, border, width, height, etc., pero teniendo en cuenta que algunos de ellos se verán limitados a las características propias de un fichero de video. Por ejemplo, si modificamos la altura del video mediante el atributo height, la anchura del mismo también se modificará de forma equivalente, para mantener las proporciones originales.

## LA ETIQUETA EMBED

Otra forma de insertar un fichero de video en nuestras páginas es mediante la etiqueta EMBED, que ya vimos para la inclusión de audio. Funciona exactamente igual para ambos tipos de ficheros, con las salvedades propias de cada uno de ellos.

Por ejemplo, para ver los videos en Netscape Navigator se utilizan el plugin de Quick Time, mientras que en Internet Explorer se utiliza la conola de vídeo de Windows Media Player.

Los atributos principales de la etiqueta EMBED aplicada a ficheros de video son:

**src="ruta\_fichero"**, que fija la ruta en la que se encuentra el fichero de video a reproducir.

La ruta puede ser relativa a nuestro sistema de carpetas local, absoluta respecto el sistema de carpetas del servidor web o una URL completa que localice le fichero en Internet.

**loop="true/false"**, que determina el número de veces que se debe ejecutar el fichero de video. Los valores admitidos son *true* (infinitas veces) y *false* (sólo una vez).

**type="tipo\_fichero"**, atributo importante, que declara el tipo de fichero de video que estamos usando, con lo que el navegador web puede ejecutar el programa o plugin adecuado para la reproducción del fichero. Puede ser video/avi, video/quicktime (.mov), video/mpeg, etc.

**pluginspage="URL"**, que establece, en caso de ser necesario un plugin especial para reproducir el fichero, la página web donde se puede descargar el mismo. Sólo se activa en el caso de que el navegador no sea capaz de reproducir el fichero por sí mismo.

**showcontrols="1/0"**, que fija si se debe de ver (valor por defecto) o no la barra inferior de controles de la consola de video. Sólo funciona bien en Netscape 4x.

**showdisplay="1/0"**, que fija si se debe mostrar (valor por defecto) o no una banda inferior en la consola con información sobre el fichero de video (nombre, autor, copyright, etc.). Sólo funciona bien en Netscape 4x.

**showstatusbar="1/0"**, que fija si se debe mostrar (valor por defecto) o no una banda inferior en la consola con información temporal sobre la visualización del video y sobre el sonido del mismo. Sólo funciona bien en Netscape 4x.

**name="nombre"**, que asigna un nombre identificador (debe ser único en la página) a una etiqueta embed determinada, con objeto de ser accedida luego por lenguajes de script.

**volume="v"**, que determina el volumen de reproducción del sonido que acompaña al video, y que puede variar entre 0 y 100. Es sólo soportada por Netscape Navigator.

**width="w"**, que determina el ancho visible de la consola de video, en pixels. **height="h"**, que determina el alto visible de la consola de video, en pixels.

**align="top/bottom/center/baseline/left/right/texttop/middle/absmiddle/absbottom"**, análogo al de la etiqueta IMG, define la alineación horizontal o vertical de la consola de video respecto de los elementos de la página.

**hspace="hs"**, que establece la separación horizontal, **vspace="vs"**, que establece la separación vertical, en pixels, entre la consola y los elementos de la página que la rodean. Análoga a sus equivalentes de la etiqueta IMG.

Hay que mencionar que es muy importante establecer las dimensiones correctas del video mediante los atributos width y height, ya que si nos quedamos cortos (o no las especificamos), o no se visualiza el video o lo hace parcialmente, mientras que si nos pasamos en las medidas, el posicionamiento de la consola en la pantalla variará, perdiendo el control sobre el mismo. Además, si nuestra página tiene un fondo de color o de imagen, se vería un espacio blanco alrededor de la consola de video.

Ejemplo:

```
<embed src= "ejemplos/mov_1.mov" type="video/quicktime" autostart="True" width="165" height="140">
```

## LA ETIQUETA OBJECT

Para intentar solucionar las incompatibilidades entre las etiquetas anteriores y los diferentes navegadores, el W3C sugirió, a partir de la salida del lenguaje HTML 4.0. el uso de la etiqueta estándar OBJECT para la inclusión de ficheros de video (al igual que para todo tipo de ficheros incrustados). Pero como siempre pasa, las recomendaciones no se han implementado



correctamente en los diferentes navegadores web, siendo sólo Internet Explorer el que soporta correctamente la etiqueta OBJECT.

Esta etiqueta va a definir un objeto o componente externo encargado de la reproducción del fichero de video, que en el caso de Internet Explorer suele ser algún tipo de control ActiveX. Mediante object se instancia el objeto, se declara su URL y sus principales propiedades generales, y mediante un conjunto de etiquetas especiales, PARAM, se le van pasando los valores que necesita para su correcto funcionamiento o para su configuración deseada.

La sintaxis general de la etiqueta object, para el caso de ficheros de video, es del tipo:

```
<object atributo1="valor1" atributo2="valor2" ...atributoN="valorN">  
  <param name="nombre" value="valor">  
  <param name="nombre" value="valor">  
  ...  
</object>
```

Los principales atributos de object, en referencia a ficheros de video, son:

**classid="identificador\_objeto"**, que fija el identificador CLSID de los controles ActiveX necesarios.

**codebase="URL"**, que fija la URL del objeto o componente externo necesario para reproducir el fichero de video.

**type="tipo\_fichero"**, atributo importante, que declara el tipo de fichero de video que estamos usando.

**width="w"**, que determina el ancho visible de la consola de video, en pixels.

**height="h"**, que determina el alto visible de la consola de video, en pixels.

**align="top/bottom/center/baseline/left/right/texttop/middle/absmiddle/absbottom"**, análogo al de la etiqueta IMG, define la alineación horizontal o vertical de la consola respecto de los elementos de la página.

**hspace="hs"**, que establece la separación horizontal, **vspace="vs"**, que establece la separación vertical, en pixels, entre la consola y los elementos de la página que la rodean. Análoga a sus equivalentes de la etiqueta IMG.

**autostart="true/false"**, que determina si el fichero de video debe empezar a reproducirse por sí sólo al cargarse la página o si por el contrario será preciso la actuación del usuario (o de código de script) para que comience la reproducción.

**standby="mensaje"**, que presenta en pantalla un mensaje al usuario mientras el fichero se carga.

En cuanto a los elementos param, los más importantes son:

**param name="filename" value="ruta\_fichero"**, que establece la ruta del fichero de video, en forma relativa a la estructura de carpetas del sitio web o en forma de URL absoluta.

**param name="showcontrols" value="1/0"**, que fija si se debe de ver (valor por defecto) o no la barra inferior de controles de la consola de video. Sólo funciona bien en Internet Explorer.

**param name="showdisplay" value="1/0"**, que fija si se debe mostrar (valor por defecto) o no una banda inferior en la consola con información sobre el fichero de video (nombre, autor, copyright, etc.). Sólo funciona bien en Internet Explorer.

**param name="showstatusbar" value="1/0"**, que fija si se debe mostrar (valor por defecto) o no una banda inferior en la consola con información temporal sobre la visualización del video y sobre el sonido del mismo. Sólo funciona bien en Internet Explorer.

**param name="autosize" value="1/0"**, que fija si el tamaño de la consola se establece automáticamente o no. Sólo funciona bien en Internet Explorer.

**param name="autostart" value="true/false"** indica al navegador si se debe empezar a reproducir el video automáticamente al cargar la página o si por el contrario será preciso que el usuario pulse el botón Play para ello.

No son estos todos los atributos y parámetros posibles. Es más, en cuanto nos metemos en componentes Microsoft, podemos encontrarnos multitud de configuraciones posibles, que nos van a permitir fijar muchos aspectos de los mismos. Dejo a cada uno la posibilidad de profundizar en el estudio de aquellos componentes y propiedades que necesite, pero sabiendo que con los elementos vistos arriba tenemos más que suficiente para presentar un fichero de video en nuestra página web.

Ejemplo:

```
<object width="99" height="98" classid="CLSID:22D6F312-B0F6-11D0-94AB-0080C74C7E95"
codebase="http://activex.microsoft.com/activex/controls/mplayer/en/nsmp2inf.cab#Version=
6,4,7,1112" standby="Cargando fichero..." type="application/x-oleobject">
<param name="filename" value="ejemplos/heart_1.avi">
<param name="showcontrols" value="0">
<param name="showdisplay" value="0">
<param name="showstatusbar" value="0">
<param name="autosize" value="0">
<param name="autostart" value="1">
</object>
```

## COMPATIBILIZANDO ETIQUETAS

Según hemos visto, cada navegador soporta sus propias etiquetas y atributos a la hora de integrar un fichero de video en el cuerpo de una página web. Netscape 4x no reconoce la etiqueta OBJECT, Internet Explorer no reconoce bien embed en ciertos tipos de fichero y Netscape 6x, tres cuartas de lo mismo. Entonces nos preguntaremos ¿cómo podemos implementar un video compatible con Internet Explorer y Netscape?.

Buena pregunta, y de difícil solución. Lo mejor que podemos hacer podemos resumirlo en los siguientes puntos:

**1.** Si el fichero de video está en formato AVI, incrustaremos el video mediante la etiqueta EMBED, y procuraremos hacerlo en su sintaxis más simple:

```
<embed src="ejemplos/heart_1.avi" showControls="0" showdisplay="0" showstatusbar="0" width="176" height="144" autostart="true"></embed>
```

Ponemos el atributo autostart a true porque a veces Netscape 4x no inicia adecuadamente la visualización automática si no lo especificamos, y tenemos especial cuidado en el tamaño (width y height) que asignamos a la consola. Si disponemos del pluginde QuickTime, no tenemos porqué encontrar problemas.

La única pega es que en Internet Explorer no podemos quitarla barra de controlesde la consola. Una solución sería incrustar el video usando la etiqueta EMBED incluida dentro de OBJECT, con lo que haremos que se ejecute ésta última en Internet Explorer, por medio de Windows Media y la primera en los navegadores Netscape, como antes:

```
<object width="99" height="98" classid="CLSID:22D6F312-B0F6-11D0-94AB-0080C74C7E95" codebase="http://activex.microsoft.com/activex/controls/mplayer/en/nsmp2inf.cab#Version=6,4,7,1112" standby="Cargando fichero..." type="application/x-oleobject">
  <param name="filename" value="ejemplos/heart_1.avi">
  <param name="showcontrols" value="0">
  <param name="showdisplay" value="0">
  <param name="showstatusbar" value="0">
  <param name="autosize" value="0">
  <param name="autostart" value="1">
  <embed src="ejemplos/heart_1.avi" showControls="0" showdisplay="0" showstatusbar="0" width="99" height="98" autostart="true"></embed>
</object>
```

**2.** Si el fichero es MPEG, lo tenemos bastante mal para incrustar un video de forma compatible. En Internet Explorer podemos usar la etiquetas IMG y OBJECT, pero mientras ésta última no nos mostrará nada en Netscape, podemos usar IMG con los atributos dynsrc y src para mostrar el video en Explorer y una imagen alternativa en Netscape.

**3.** En el caso de ficheros MOV, usaremos la etiqueta EMBED, que si tenemos instalado Quick Time Playes nos permitirá visualizar correctamente el video en todos los navegadores.